

Série Lois de Newton Chute parabolique

Exercice 1

On donne: $g = 10 \text{ m.s}^{-2}$.

Un solide (S) de masse $m = 250\text{g}$ assimilable à un point matériel est lancé à la vitesse initiale V_A à partir d'un point A le long de la ligne de plus grande pente de longueur $AB = l = 2\text{m}$ d'un plan incliné où il existe des forces de frottements d'intensité $f = 0,5\text{N}$. Ce plan incliné fait avec l'horizontale un angle $\alpha = 30^\circ$.

// On veut que le solide arrive au point B avec une vitesse $V_B = 6 \text{ m.s}^{-1}$.

Etablir l'expression de V_A en fonction de V_B ; f ; α ; l ; g et m . Faire l'application numérique.

2I Au point B, le solide quitte la piste avec la vitesse V_B .

aI Etablir les équations horaires du mouvement du solide dans le repère (O, i, j) .

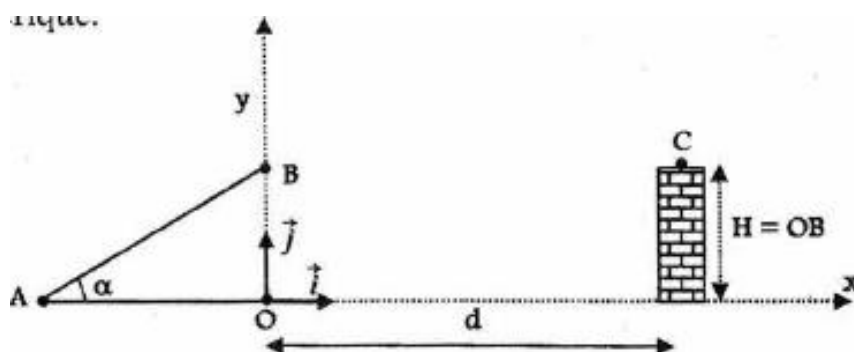
bI Etablir l'équation cartésienne de la trajectoire du solide. En déduire sa nature?

cI Déterminer les coordonnées $(x_s; y_s)$ du solide lorsqu'il atteint le sommet de sa trajectoire.

3I On place un mur de hauteur $H = OB$ à la distance $d = 5\text{m}$ du point O origine du repère.

aI Montrer que la vitesse $v_c = V_s'$ qu'il faut communiquer au solide en B pour qu'il se pose sur le mur au

point C s'écrit sous la forme: $V_d' = \sqrt{\frac{gd}{\sin(2\alpha)}}$



b) Faire l'application numérique

Exercice 2

On donne: $g = 10 \text{ m.s}^{-2}$

Une gouttière ABCO, sert de parcours à un solide supposé ponctuel, de masse $m = 0,1 \text{ kg}$. Le mouvement a lieu dans un plan vertical. Cette gouttière est constituée :

- d'une partie circulaire AB lisse, de centre I et de rayon $r = 1 \text{ m}$ et telle que (AI) est perpendiculaire à (IB) ;
- d'un tronçon rectiligne BC lisse ;
- et d'une partie circulaire CO non lisse, de centre I', de même rayon r que la partie AB et dont l'intensité de la résultante des forces de frottements f supposée constante sur la partie CO est proportionnelle au

$$k = \frac{f}{R_n} = 0,5. \text{ Soit } (\vec{P}_C, \vec{I'O}) = \alpha = 60^\circ.$$

coefficient de frottement k telle

1/ Mouvement sur la partie AB

Le solide est lancé en A avec une vitesse verticale, dirigée vers le bas et de norme $V_A = 4 \text{ m.s}^{-1}$.

$$(\vec{IA}, \vec{IM}) = \beta = 30^\circ$$

a/ Etablir l'expression littérale de la vitesse V_M du solide en un point M de AB tel que fonction de V_A, r, g et β . Calculer numériquement V_M .

b/ En déduire la valeur de la vitesse V_B du solide au point B.

2/ *Mouvement sur la partie BC*

On donne $BC = L = 1 \text{ m}$.

On suppose que le solide arrive au point B avec une vitesse $V_B = 6 \text{ m.s}^{-1}$.

a/ Déterminer la vitesse V_C du solide en C.

Cette vitesse dépend-elle de la distance BC? justifier la réponse

b/ Quelle est alors la loi de la dynamique qui est vérifiée? Enoncer cette loi.

9/ *Mouvement sur la partie CO*

Le solide aborde maintenant la partie CO.

a/ En appliquant la deuxième loi de Newton, montrer que l'expression de sa vitesse V_O au point O s'écrit:

$$V_O = \sqrt{\frac{fr}{mk} - g \cos \alpha}$$

b/ faire l'application numérique, sachant que $f = 0,45 \text{ N}$.

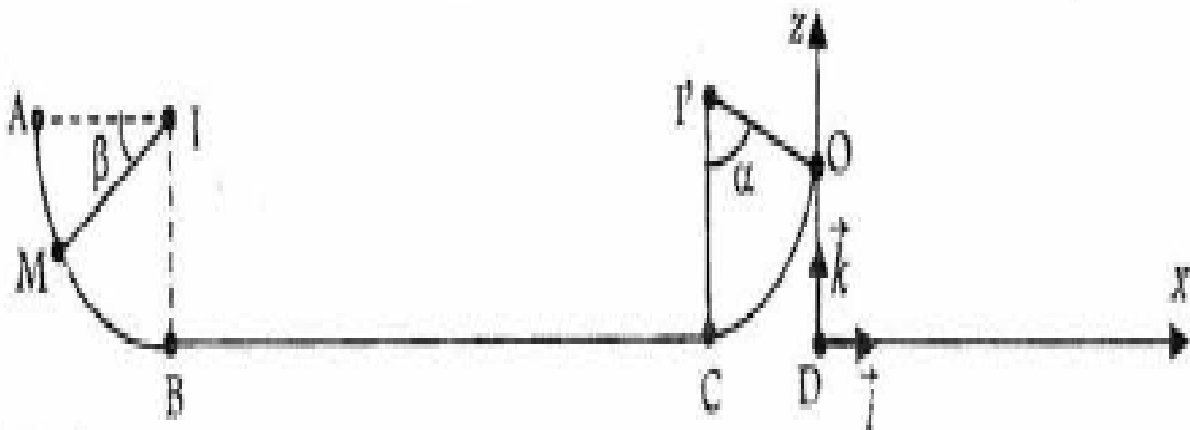
4/ *Mouvement dans g:*

En O, le solide quitte la piste avec la vitesse V_O et les points B, C et D sont alignés.

a/ Montrer que l'équation cartésienne de la trajectoire du solide dans le repère orthonormé d'origine D; (D, i, k)

est de la forme: $z = Px^2 + Qx + R$ où P, Q et R sont des constantes à déterminer.

b/ Déterminer la hauteur maximale H atteinte par le solide au-dessus de l'horizontale BCD?



Exercice3

Le jeu schématisé ci-dessous consiste à placer un boulet sur un plan incliné de telle façon qu'il atteigne la cible.

Le boulet est tout d'abord lâché en A sans vitesse initiale.

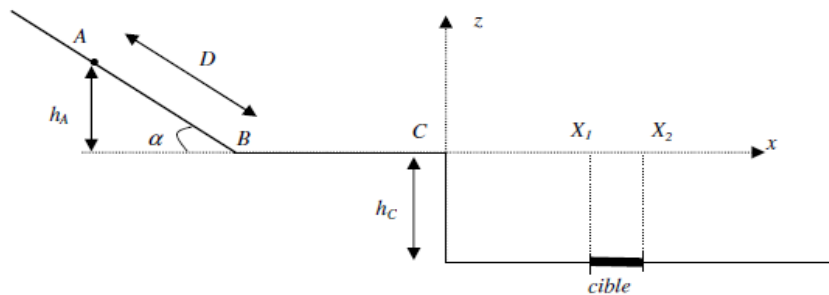
Le système étudié est le boulet que l'on assimile à un point.

Toute l'étude est dans un référentiel galiléen.

On néglige les frottements dans tout l'exercice.

Données :

$$\begin{aligned}\alpha &= 30^\circ \\ D &= AB = 0,50 \text{ m} \\ L &= BC = 0,20 \text{ m} \\ h_C &= 0,40 \text{ m} \\ m &= 10 \text{ g} \\ g &= 9,8 \text{ m.s}^{-2}\end{aligned}$$



1. ÉTUDE DU MOUVEMENT DU BOULET ENTRE A ET B.

1.1. Le système étudié est le boulet une fois lâché en A.

Faire l'inventaire des forces extérieures agissant sur le boulet. Représenter ces forces sur un schéma sans considération d'échelle.

1.2. On choisit l'altitude du point C comme référence pour l'énergie potentielle de pesanteur : $E_{pp} = 0$ pour $z_C = 0$.

1.2.1. Donner l'expression de l'énergie potentielle de pesanteur au point A et vérifier qu'elle vaut $E_{pp}(A) = 2,5 \cdot 10^{-2} \text{ J}$.

1.2.2. En déduire l'expression puis la valeur de l'énergie mécanique du système au point A.

1.2.3. En déduire la valeur de l'énergie mécanique du système au point B. Justifier la réponse.

1.3. Montrer que l'expression de la vitesse au point B est : $v_B = \sqrt{2g \cdot D \cdot \sin \alpha}$

2. ÉTUDE DE LA CHUTE DU BOULET APRÈS LE POINT C.

On étudie le mouvement du centre d'inertie G du boulet après le point C .

L'origine des temps est prise lorsque le boulet est en C .

Le mouvement étant rectiligne et uniforme entre B et C , la vitesse en C est la même qu'en B :

$$v_C = v_B = 2,2 \text{ m.s}^{-1}$$

2.1. On précise que l'action de l'air est négligée.

2.1.1. Énoncer la deuxième loi de Newton.

2.1.2. Appliquer cette loi au boulet une fois qu'il a quitté le point C .

2.1.3. Déterminer l'expression des composantes du vecteur accélération en projetant la deuxième loi de Newton dans le repère Cx_z (voir figure).

2.2. On rappelle que la valeur de la vitesse au point C est $v_C = 2,2 \text{ m.s}^{-1}$ et on précise que le vecteur vitesse au point C a une direction horizontale.

2.2.1. Déterminer l'expression des composantes du vecteur vitesse dans le repère Cx_z .

L'expression des composantes du vecteur position dans le repère Cx_z est :

$$\overrightarrow{CG} \begin{cases} x = (\sqrt{2g.D.\sin\alpha})t \\ z = -\frac{1}{2}gt^2 \end{cases}$$

2.2.2. En déduire l'équation de la trajectoire donnant l'expression de z en fonction de x .

2.3. On veut déterminer si le boulet atteint la cible E dont l'abscisse est comprise entre $X_1 = 0,55 \text{ m}$ et $X_2 = 0,60 \text{ m}$.

2.3.1. Calculer le temps nécessaire pour que le boulet atteigne le sol.

2.3.2. En déduire l'abscisse X_f du boulet quand il touche le sol. La cible est-elle atteinte ?

2.4. Quelle distance D faudrait-il choisir pour atteindre la cible à l'abscisse $X_f = 0,57 \text{ m}$? (la durée de chute étant la même).